

# VR/AR教學應用教材開發與教學實施計畫 教材檢核量表(VR版)

說明: 1.本量表提供給計畫執行團隊/教學者/專家填寫。  
2.若開發之教材為教學版,須再附課程完整教案.

教材名稱: 燃燒吧! 空氣

填表人: \_\_\_\_\_ 日期: \_\_\_\_\_

您好,請根據您使用本計畫所開發之VR教材後之經驗,填寫下列問卷題項,以協助我們瞭解您對此份教材在教材內容、教學設計、介面與媒體、計畫檢核事項等四面項之回饋,謝謝。

以下問題,請依您的感受,在□裡打V。請注意:每題只能打一個V。

項 目		非常同意	同意	普通	不同意	非常不同意
A. 教材 內容	A1.具正確性。					
	A2.符合學習者程度(深度、廣度、內容表現)。					
	A3.由合理且明確的學習任務組成。					
	A4.涵蓋之學習任務適切且份量合宜。					
	A5.學習任務安排具有合理的順序。					
	A6.內容及學習任務能達成預定的學習目標。					
B. 教學 設計	B1.學習目標具體且完整。					
	B2.學習目標適用VR之特性。					
	B3.學習任務適合學習者特性。					
	B4.提供適當的學習任務,幫助學習者熟悉學習目標的內容。					
	B5.執行學習任務時,提供適當之回饋。					
	B6.評量機制,有助於學習者瞭解學習進展與效果。					
	B7.學習目標、教材內容、學習任務、評量機制具一致性。					
	B8.能維持學習者之學習興趣。					
	B9.學習者可有效控制學習任務的進行。					
	B10.學習追蹤功能於教材內或平台上,可正確顯示學習者之學習進度。					
C. 介面 與 媒體	C1.介面功能容易操作與使用。					
	C2.介面設計能適切呈現教材內容。					
	C3.媒體呈現適宜的擬真效果。					
	C4.媒體運用能促進學習目標的內容理解。					
	C5.(自學版)提供適切的求助管道。					
	C6.(自學版)提供適切的操作指引,功能標示清楚且名稱使用具一致。					
	C7.(自學版)提供學習者再次進入教材時,回到前次學習任務之功能。					
D. 計畫 檢核	D1.教材支援2種以上作業系統。					
	D2.教材開發過程完成至少一次之程式優化。					

項 目		非常同意	同意	普通	不同意	非常不同意
事項	D3.教材支援中小學免費使用,並不須使用第三方付費之外掛軟體。					
	D4.教材達高層次認知、高互動之特性。					
	D5.教材具有學習歷程記錄。					